

GRILLE D'APPRÉCIATION - BOURSE « AQUOPS INNOVATION »

Titre du projet :	
Originalité Projet proposant une utilisation originale de la technologie en apprentissage (3 points) Projet favorisant l'utilisation d'outils technologiques au quotidien (2 points) Échelle d'évaluation : 0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5	
Efficacité Projet aidant les intervenants à développer les connaissances et les stratégies nécessaires pour une utilisation efficace de la technologie dans leur pédagogie (5 points) Échelle d'évaluation : 0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5	
Audace Projet novateur, aux effets contagieux, qui incite à s'intéresser aux effets positifs de la technologie en classe (3 points) Projet ayant des retombées concrètes (2 points) Échelle d'évaluation : 0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5	
Partenariat Projet qui favorise les échanges et les collaborations avec différents partenaires, à l'école, dans leur milieu familial et dans la communauté (5 points) Échelle d'évaluation : 0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5	
Portée Projet ayant un effet d'entraînement sur le développement de nouvelles habitudes d'utilisation de la technologie (2,5 points) Projet qui favorise l'utilisation durable de la technologie au quotidien (2,5 points) Échelle d'évaluation : 0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5	
Retombées Ce projet aura un impact important dans le recyclage et la réutilisation de matériel électronique (3 points) Ce projet aidera les élèves et le personnel à se sensibiliser aux effets de la technologie sur notre environnement (2 points) Échelle d'évaluation : 0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5	
RÉSULTAT :	/30
COMMENTAIRES :	