

# GRILLE D'APPRÉCIATION

## 1- Bourse « AQUOPS Innovation »

\* La proposition doit respecter l'intention de la bourse afin d'être évaluée dans cette catégorie.

**Titre du projet :**

### **Originalité**

Le projet propose une utilisation originale de la technologie en classe (3 points)

Il favorise l'utilisation d'outils technologiques au quotidien. (2 points)

Échelle d'évaluation : 0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5

### **Efficacité**

Le projet aide l'enseignant à développer les connaissances et les stratégies nécessaires pour utiliser la technologie de façon efficace en classe. Il contribue à la formation continue de l'enseignant par l'appropriation des technologies. (5 points)

Échelle d'évaluation : 0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5

### **Audace**

Le projet est novateur. Il a des effets contagieux et il incite l'enseignant à s'intéresser aux effets positifs de la technologie en classe. (3 points)

Il favorise la pédagogie ouverte et les compétences du 21<sup>e</sup> siècle. (2 points)

Échelle d'évaluation : 0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5

### **Partenariat**

Le projet favorise les échanges et la collaboration avec différents partenaires et les acquis peuvent être réinvestis à l'école, dans le milieu familial et dans la communauté. (5 points)

Échelle d'évaluation : 0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5

### **Portée**

Le projet a un effet d'entraînement sur le développement de nouvelles habitudes d'utilisation de la technologie et il favorise l'utilisation de la technologie au quotidien. (2,5 points)

Il est adapté au niveau visé et les acquis peuvent être réinvestis dans un contexte hors école. (2,5 points)

Échelle d'évaluation : 0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5

### **Écoresponsabilité**

Le projet aide les élèves et le personnel à se sensibiliser aux effets de la technologie sur l'environnement. (2 points)

Il aura un impact important dans le recyclage et la réutilisation de matériel électronique. (3 points)

Échelle d'évaluation : 0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5

**RÉSULTAT :**

/30

**COMMENTAIRES :**